



WEVER & DUCRÉ  
LIGHTING

# TAIO ROUND WALL OUTDOOR 2.0

180684W3

Projekt

Typ

Notizen

Anzahl

Datum

## ALLGEMEIN

Wand, Aufbau

Mattweiß

RAL 9003<sup>a</sup>

IP65

Außen

Gesamt 860 lm

## LED

2700 K

CRI  $\geq$  90

L80 / 50000 h

2 SDCM

## OPTISCH

Flood, Ausstrahlwinkel 105°

## ELEKTRISCH

Phasenschnitt dim

220 - 240 V

Klasse 1

## ABMESSUNGEN

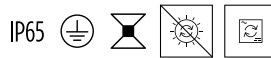
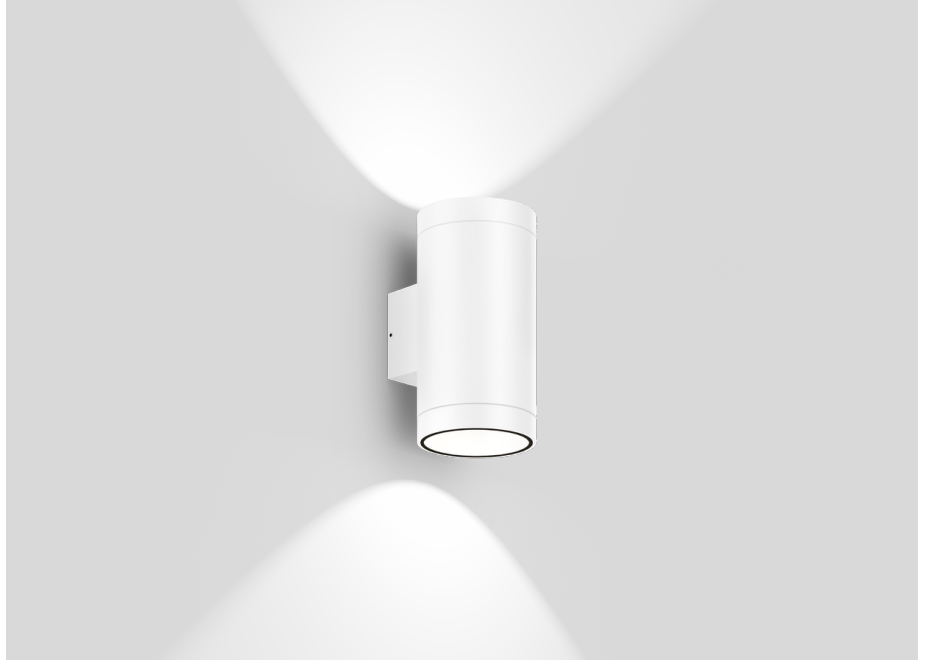
Länge 80 mm

Breite 94 mm

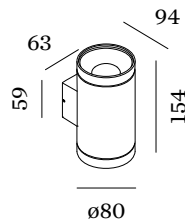
Höhe 154 mm

0.85 kg

<sup>a</sup> Color may deviate slightly due to production conditions.



Zylindrische Wandanbauleuchte aus Aluminiumdruckguss mit Opalglaslinse; Oberfläche Mattweiß; pulverbeschichtet; matte Oberflächenstruktur; RAL 9003; mit COB (Chip on Board) Technologie für höchste Effizienz; Phasenschnitt dim; Lichtabstrahlung nach oben und unten; Lichtfarbe 2700 K; Binning initial MacAdam  $\leq$  2 SDCM; CRI  $\geq$  90; CRI (Farbwiedergabeindex)  $\geq$  90; Schutzart IP65; SK1; IC-bewertet; inklusive Treiber; nicht austauschbare Lichtquelle; Betriebsgerät durch Endverbraucher austauschbar;





WEVER & DUCRÉ  
LIGHTING

# TAIO ROUND WALL OUTDOOR 2.0

180684W3

## Wartungsfaktor

| Betriebsdauer [h] | 10 000 | 20 000 | 30 000 | 40 000 | 50 000 |
|-------------------|--------|--------|--------|--------|--------|
| LLMF              | 0.96   | 0.92   | 0.88   | 0.85   | 0.81   |
| LSF               | 1      | 1      | 1      | 1      | 1      |

|                  |  |                   |                                |
|------------------|--|-------------------|--------------------------------|
| MF               | $LMF \times RSMF \times LLMF \times LSF$ | RSMF <sup>a</sup> | Raumwartungsfaktor             |
| MF               | Wartungsfaktor                           | LLMF              | Lampenlichtstromwartungsfaktor |
| LMF <sup>a</sup> | Leuchtenwartungsfaktor                   | LSF               | Lampenlebensdauerfaktor        |

<sup>a</sup> Laut "CIE 97, Maintenance of indoor electric lighting systems", 2005, ISBN 3-900-734-34-8. Die Werte müssen vom Planer festgelegt werden.